



GREVE KULTUR · BASE

Billedskolen
Musikskolen
Performanceskolen
Ungdomsskolen

Faglighed
Kreativitet
Fordybelse
Udvikling



Årsberetning Greve Kultur-Base 2020



GREVE
KULTUR ·
BASE



Resumé

2020 blev et noget anderledes år for hele verden.

I Greve Kultur-Base startede året som planlagt med undervisning og aktiviteter, men i marts måned, da landet lukkede ned, måtte vi tænke hele institutionen om i en periode.

Alle lærere har måtte gentænke deres undervisning, hvilket har resulteret i en masse nye metoder og redskaber, som kan benyttes fremover. De digitale platforme er blevet udforsket og metoderne er blevet finpudset.

En række af Greve Kultur-Bases koncerter og aktiviteter måtte også re-tænkes og her blev de digitale muligheder igen taget i brug.

Greve Kultur-Bases nye bestyrelse mødtes første gang i januar 2020, hvorefter de hurtigt var i gang med visions- og strategiarbejdet.

1. april 2020 fik Greve Kultur-Base sit nye navn og logo, efter en spændende proces med bestyrelse, medarbejdere og elever. Navnet blev Greve Kultur-Base, og logoet blev et turkisblåt flag med tilhørende "addons"

Alt i alt har året 2020 selvsagt været præget af Corona-situationen, men også af stor udviklingsiver og glæde over opgaver, der kunne løses på nye måder, så undervisere og elever stadig kunne fastholde den gode udvikling og relation.

Bestyrelsen

Den nye bestyrelse tiltrådte 1. januar 2020 og konstituerede sig til første møde kort efter.

Der blev hurtigt trukket i arbejdstøjet og fokus var en ny vision og strategi for den nye samlede institution, samtidig med at der skulle vælges et nyt navn og logo, der kunne rumme og samle den mangfoldighed og de muligheder som Greve Kultur-Base rummer.

I processen omkring navn og logo, blev bestyrelse, ledelse, medarbejder og elever hørt. Valget faldt på navnet Greve Kultur-Base og logoet et turkis-blåt splitflag.

De inddragede parter fik gennemgået de tre navneforslag hvor gennemtænkte tanker og overvejelser lå bag. Argumenter både for og imod fra alle, var saglige og konstruktive.

Valget faldt på navnet "Base" bl.a. på følgende baggrund:

- Basen er vores "hjem" og der hvor vi hejser flaget
- På Basen mødes vi i trygge rammer og beriger hinanden
- Fra Basen går vi ud i verden som selvstændige dele af institutionen. Vi bringer det med vi har fra Basen, vi bliver inspireret, vi bringer tilbage til vores venner på Basen
- Ordet Base er med til at gøre navnet mere ungt og folkeligt
- De unge kan se sig i ordet Base
- Base var det blødeste ord af de tre foreslåede ord og mindre "kommune-officielt"

Greve Kultur-Base tog det nye navn og logo i brug 1. april 2020.



I juni måned havde bestyrelsen sit strategiseminar, som igangsatte efterårets arbejde med den nye vision og strategi for Greve Kultur-Base.

I løbet af efteråret blev både vision og strategien drøftet og formuleret på bestyrelsesmøderne.

Greve Kultur-Base, Vision

Greve Kommunes kulturelle flagskib og samlingssted for alle!

Vi arbejder ud fra fire værdier som gør sig gældende i det vi *er* og *det vi gør*

Faglighed

Det er altid elevernes faglige udvikling, der er i fokus, og vores undervisere er specialister indenfor deres undervisningsområder.

Fordybelse

Vi har ramme, produkt og kompetencer til at give vores brugere rum til fordybelse.

Kreativitet

Vi udfordrer vores elever, brugere og samarbejdspartnere i kreative tilgange, hvilket resulterer i muligheder og innovative løsninger til gavn for borgerne i Greve Kommune.

Udvikling

Vi er altid i udvikling og bevægelse og tager ansvar i, både Greve Kommunes, og vores brugeres udvikling.

Der blev efterfølgende valgt tre strategiske fokusområder, som der arbejdes med i de kommende år.

Strategiske fokusområder

- **Øget fokus på det rytmiske musikmiljø i Greve Kommune:** Der vil de kommende år være fokus på hvad Greve Kultur-Base kan gøre for at understøtte et rigt og levende rytmiske musikmiljø i hele Greve Kommune.
- **Øget samarbejde med Greve Gymnasium:** Samarbejdet med Greve Gymnasium har været godt i flere år, og de kommende år kommer der fokus på mere samarbejde i flere fag, og på hvordan Greve Kultur-Base og Greve Gymnasium i fællesskab kan udvikle tilbud til unge i Greve og fremme en sund ungdomskultur.
- **Tilbud til voksne og familier:** Greve Kultur-Base er for alle borgere i greve Kommune, og der vil de kommende år blive arbejdet med at udvikle flere tilbud til voksne og familier i hele Greve Kommune.

Sideløbende med fokus på bestyrelsens strategiske fokusområder, blev der løbende arbejdet med de kommunale politikker og effektmål.

Nye bestyrelsesmedlemmer

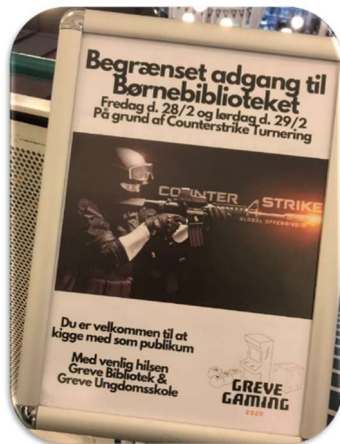
Bestyrelsesåret sluttede med, at to nye medlemmer blev hhv. valgt og udpeget til Greve Kultur-Bases bestyrelse.

Ny elevrepræsentant blev Caroline Vørsing og nyt medlem udpeget af byrådet blev Dorthe Bøgh Madsen. Caroline afløser Line Holst og Dorthe afløser Daniel Blixt i bestyrelsen.

Større aktiviteter

Greve Kommunes nytårskoncert for børn og unge:

Ca. 150 børn og unge på scenen i Portalen optrådte for en fuldstændig udsolgt sal. De medvirkende var Musikskolen, Performanceskolen, Ungdomsskolen, Greve Pigegarde og Krop og Hop.



CS:GO turnering:

Var en del af Greve Gaming Måned, som blev arrangeret i samarbejde mellem Greve Kultur-Base og Greve Bibliotek. De tilmeldte hold kom fra ungdomsskoler og klubber.

Unge Spiller Klassisk:

Den årlige solist- og ensemblekonkurrence for unge klassiske musikere i Region Sjælland. På dagen deltog ca. 60 unge musikere, som alle fik rigtig fine udtalelser fra de tre professionelle dommere. Dagen blev afsluttet med en prisoverrækkelse, hvor flere elever fra Greve modtog 1. priser og talentpriser.



Musical-holdets filmvisning:

Ungdomsskolens musicalhold måtte med kort varsel tænke deres efterårsforestilling digital. De fik lavet en rigtig fin film, som havde live fremvisning for elevernes familier ved en event.

Sommer-camps:

Greve Kultur-Base afholdt 4 sommer-camps for kommunens børn, i uge 27. De fire camps oplevede rigtig god deltagelse og alle hold fik afsluttet på flot vis ved campens afslutning om fredagen.

De fire camps var:

- **Performance-camp**, hvor eleverne lærte sang, skuespil og dans. De afsluttede med en lille fremvisning for deres familier.
- **E-sports camp**. Eleverne lærte bl.a. vigtigheden i at være et hold, og hvordan vi kan gøre hinanden bedre. Forældrene blev inviteret ind i lokalet for at opleve stemningen og se deres børn "in action".





- **Masterchef-camp.** Her blev eleverne udfordret på mange forskellige smage og teknikker lige fra pasta til flødeskumskage. Holdet afsluttede med en lille konkurrence og kårede ugens "master-chef".
- **Kunst-camp.** Denne camp foregik i Billedskolens værksted, hvor eleverne lærte lidt om kunsthistorie og forskellige teknikker, som de fik afprøvet i løbet af ugen. Campen sluttede med fernisering i Basen (tidligere ungdomscenter), hvor deltagernes familier var inviteret.



Sommerferie-hotspot for Greves unge:



Hele sommerferien holdte Greve Kultur-Base åbent hotspot for kommunens unge. Pointen var, at der skulle være et sted hvor de unge kunne komme, hænge ud og deltage i diverse aktiviteter, som kunne være både planlagte og spontane. Af de planlagte aktiviteter kan nævnes negleværksteder, krea-aktiviteter, grillhygge, karaoke og escaperoom. Hotspottet var en del af tre sommer-hotspots, som Greve Kommune stod for i sommerferien. Der var ca. 90 børn og unge i Kultur-Basens hotspot hver dag de fem uger.

GUF, Greves Uhyggeligste Festival:

Greve Kultur-Base har de sidste fire år

samarbejdet med Greve Bibliotek og Greve Museum om en årlig fortællefestival. I 2020 blev en række af de sædvanlige aktiviteter tænkt online eller for meget begrænsede deltagere pga. gældende Corona-restriktioner. Musikskolen leverede et par workshops til folkeskolerne i løbet af ugen og ligeledes gjorde Billedskolen. Der blev hhv. spillet uhyggelig musik med eleverne og lavet tryllestave.

Festivalen sluttede med offentliggørelsen af årets GUF-Halloweenfilm, som Performanceskolen leverede på flotteste vis. Filmen byder på mange sjove karakterer og flere monstre. Filmen kan ses på Greve Kultur-Bases YouTube-kanal.



Julekoncerten online:

Året 2020 sluttede med en stort produceret julekoncert, som blev optaget over en hel weekend i starten af december, og sendt via facebook-live og YouTube fredag d. 18. december. Musikskolen formåede at have ca. 150 elever med på koncerten, da den blev optaget i lag, som blev lagt sammen i lydstudiet.



Årets tal

På Grund af de mange aflysninger har Greve Kultur-bases aktiviteter været langt færre end de plejer. Vi valgte at gennemføre enkelte større arrangementer på nye måder.

- Ca. 1000 elever indskrevet i vores fritidstilbud.

- Ca. 2000 elever har deltaget på vores dagskurser, 0. klasseforløb, musik i daginstitutioner, camps og workshops.
- Ca. 10 koncerter.
- 1 stor nytårskoncert for børn og unge på scenen i Portalen.
- 1 solist- og ensemblekonkurrence.
- 4 sommer-camps: Performance-camp, Masterchef-camp, E-sports-Camp og Kunst-camp.
- 1 camp-afslutningsdag med besøgende og fremvisninger.
- 5 uger med sommerhotspot med aktiviteter hver dag og ca. 1500 besøgende.
- 1 Halloweenfilm i forbindelse med GUF (Greves Uhyggeligst Festival).
- 1 ny bestyrelse med 12 medlemmer.
- 1 ny vision og strategi.
- 1 nyt logo og 1 nyt navn.
- 2 Billedskoleudstillinger

Økonomi

2020 var et specielt økonomi-år og Greve Kultur-Base går ud af året med et overskud, da det ikke har været muligt at gennemføre størstedelen af de arrangementer, der var budgetteret med.

Der vil blive overført 2% til budgetåret 2021.

Afrunding

Vi, i Greve Kultur-Base, har lært meget af 2020, som vi kan tage med os fremover. Vi har lært, at vi kan undervise på flere forskellige måder og at en koncert kan vises live eller den kan streames. Lærerne har stiftet bekendtskab med alle de moderne digitale redskaber, og er blevet dygtigere i deres anvendelse. Denne nye viden vil blive et supplement til den traditionelle undervisning fremadrettet.

Vi har oplevet at lærere og elever har haft det sjovt med de nye muligheder, når der er blevet lavet film og optaget koncerter. Dette vil vi også tage med videre.

2021 starter med en del usikkerhed omkring dato for genåbning, hvor vi igen kan se vores elever fysisk. Der er en række aktiviteter, der allerede er aflyst eller omlagt for året. Dette er bl.a. Unge Spiller Klassisk, som i 2021 vil blive til Unge Spiller Online. Ligeledes er Greve Sommerfestivals afholdelse uvis ved årets start.

2021 bliver året, hvor de strategiske fokuspunkter kommer mere i spil, og der er allerede lagt op til en række nye tiltag, som vil blive lanceret i løbet af året.

I Basen (tidligere Ungdomscenteret) findes en hyggelig cafe og en flot scene. Begge vil blive brugt til flere arrangementer for alle aldersgrupper i løbet af 2021.

Vi glæder os til at byde velkommen til familieaktiviteter, musikarrangementer og events, samt virtuelle arrangementer på samme måde som fx julekoncerten.